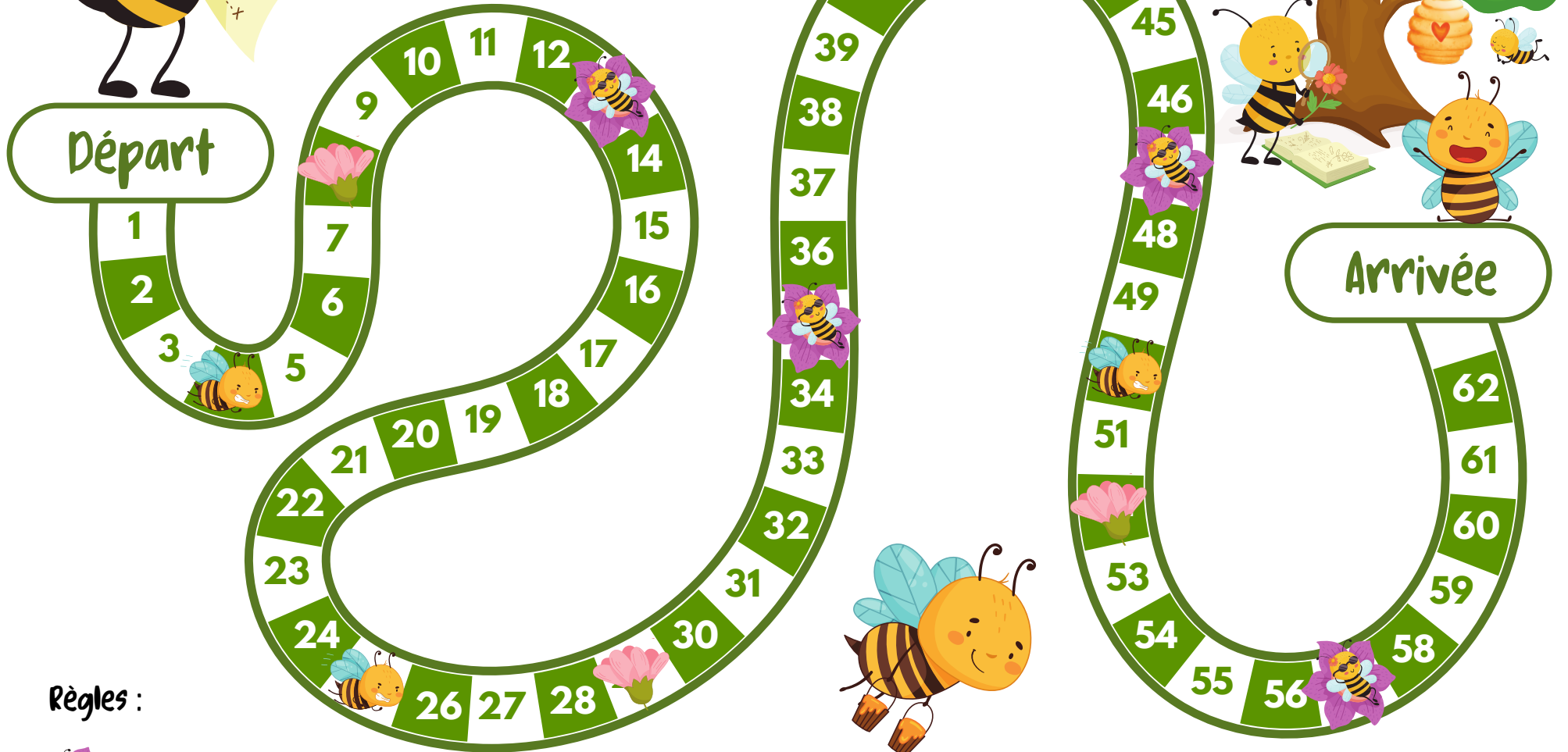


Aide l'éclaireuse à retourner à la ruche



Règles :



Si tu arrives ici, tu dois reculer de 3 cases.



Si tu arrives ici, tu fais le plein d'énergie et avance de 2 cases supplémentaires.



Si tu arrives ici, tu ne joues pas au prochain tour.